キャラクター名
エルクドゥーン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	♂	年齢	123
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2700				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	5		21	3
		敏捷度	11	9		25	4
体	12	筋力	1	13		26	4
		生命力	2	17		31	5
心	13	知力	12	25		50 + 1	8
		精神力	7	7		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	デーモンルーラー	13				
コンジャラー	10						
スカウト	3						
レンジャー	3						
セージ	9						
エンハンサー	5						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 自立機動式スーツアーマー【アムザ】		17	1	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 ファイター		合計値	1	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
封入具（鍵付き宝箱）	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 1	15

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	13			
操霊魔法	10	20			
深智魔法	3	20			
召異魔法	13	23			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	仮面	異系時の顔の隠蔽用。特殊効果無し
首		
背中	野伏の威風堂々たる炎武帝マント	フード付き（+1000）
右手	信念のリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	知性の指輪	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手 操りの腕輪	魔法の発動体
アルケミーキット	

その他メモ

幼少時に住んでいた村が蛮族に襲われ家族を皆殺しにされる、エルクドゥーン本人は蛮族の街に連れ去られ奴隷として働かされた。
それから百有余年．．．仇のドレイクの右腕のダークナイトとして蛮族軍を率いるエルクドゥーンの姿があった。
しかし、家族を殺された恨みは忘れておらず、巧妙な罠に嵌め、裏切り者の烙印を押した上でその手で惨殺した。
敵討ちをした後は蛮族軍を離れ、抜け殻のような生活をしていたが、孤児院を経営するシーン神官に拾われ、
そこで人族としての常識を学び安息を得ることになる。
しかし、その生活も長くは続かずエルクドゥーンがかつて蛮族軍にいたことを知られ村人らに孤児院が襲われそうになる。
が、エルクドゥーンが機転をきかせ悪役を演じる事で孤児院への敵意を自分に向けることに成功する。
その後は各地を転々としながらルキスラにたどり着いた。

幼少時の奴隷生活より小柄で見た目は１２歳程度に見える。言動は冷めているが子供には不器用ながらも優しい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルクドゥーン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バルカン語	○				
交易共通語	○	○	フェイダン語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クラッシュファング		
エンサイクロペディア		
コンセントレーション		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
特殊装備：野伏の威風堂々たる紅蓮帝のマント	20	秘伝：抽出の知識	30		
特殊装備：多機能ブラックベルト	20	コネ：テンドルム	300		
専用化：信念のリング	50				
専用化：操りの腕輪	50				
専用化：自立機動式スーツアーマー【アムザ】	50				
流派：ライロック魔刃術	50				
秘伝：魔光壁	20				
秘伝：呪印刃	20				
流派：カンフォーラ博物学派	50				

名誉点 所持 1634 /合計 2294

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
赤い輝石亭のエンブレム	○□□○□□
保存食（１周間分）x7	○□□○□□
魔神契約書x100	○□□○□□
廃棄：魔神契約書x17	○□□○□□
血盟の染料x10	○□□○□□
人形x9	○□□○□□
廃棄：人形x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）x13	○□□○□□
魔晶石（5点）x20	○□□○□□
魔晶石（１０点）x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
緑Aカードx10	○□□○□□
緑Sカードx2	○□□○□□
赤Aカードx10	○□□○□□
赤Sカードx2	○□□○□□
白Aカードx10	○□□○□□
白Sカードx2	○□□○□□
金Aカードx20	○□□○□□
廃棄：Aカード	○□□○□□
廃棄：Sカードx5	○□□○□□
封入具（フォルゴーン）	○□□○□□
召喚供物（フォルゴーン）	○□□○□□
強く魔化された岩	○□□○□□
黒曜石の盾（中）x2	○□□○□□
鋼玉の守護（中）x2	○□□○□□
金剛石の防護（中）x2	○□□○□□
柘榴石の活力（中）x2	○□□○□□
柘榴石の生命力（中）x2	○□□○□□
仙丹	○□□○□□
カンフォーラのアルコールx10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
廃棄：魔香水x2	○□□○□□
廃棄：熱狂の酒x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□