キャラクター名
リソウ・イジョ

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	54	39	8	8	8	50	9
ボーナス	18	13	2	2	2	16	3
クラス修正	0	3	1	0	0	4	0
他修正						3	
能力値	18	16	3	2	2	23	3

HP	522
MP	230
フェイト	15

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	破軍戟	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手	餓狼の剣	至近	0	11	0	0	0	-1	0
頭部	S1曙光の兜(精神のクリスタル)				-2	15	5		0
胴部	S1ライディングジャケット(抵抗：スリップ)				1	7			0
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		0
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			16	0	3	0	23	5	23
スキル						15	15		
その他	職業アイテム		1	2	3	8	1		15
総計(右)			17	18	3	60	51	4	38 m
総計(左)			18	13					
総計(両)									
ダイス数			10 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 3 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	金剛の唐揚げx7
戦士の環	ビーストカレー
ムガ＝モリの角笛	グリーンカレー
騎馬鎧	至高の料理x18
フィッシュ＆チップス	
ハイMPポーションx20	
万能薬x10	
上位爆撃符x10	
鎧竜	
グレートＨＰポーションx15	
鉄衣の唐揚げx7	

現在重量：	98		
最大重量：	108	所持金：	10347
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済 でもカバーを行なうことができ、未行 動の時にカバーを行なっても行動済に ならない。								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：〈カバーリング〉と同時に使用す る。〈カバーリング〉 を 「射程: 至近」 から 「射程: 20m」 に変更する。 ただし、 このスキルを使用してもあなたが移動 することはない。								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL回	
効果 :対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる								
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Ｄ する。ただし、複数の《アームズマス タリー：～～》を同時に適用すること はできない。								
クラン=ベル・スタイル	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ラウンド進行終了時に使用する。HPが((最大HP)/2)点未満の場合、HPを((最大HP)/2)点にする。								
フードアーマー	5	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「レベル」がＳＬ以下の「種別：料理」のアイテムを1個消費。[物理防御力]と[魔法防御力]に+[消費したアイテムの「レベル」×３]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ファストイート	★	2	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 「種別：食料、料理」のアイテムを1個使用する。								
スタイル:ホウゲン	5	11	ディフレクション	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：《ディフレクション》と同時に使用する。《ディフレクション》によるリアクションに勝利した場合、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターすべてへの攻撃は失敗となる。また、《ディフレクション》の使用回数に[SL-3](最低0)する。ただし、ほかの《スタイル:～～》を取得できなくなる。								
ソウルフード	★	-	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が既に使用した使用回数に制限があるスキル一つの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～～回」のスキルのみである。								
バーゲンマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「種別：食料、料理」のアイテムが価格の10%引き（端数切り上げ）で買えるようになる。ただし、ＧＭは状況によって《バーゲンマスタリー》の効果を適用させなくてもよい。								
マリアージュ	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :1回のアクションで「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フードアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《フードアーマー》5か《フードファイト》5で取得可能。あなたが《フードアーマー》《フードファイト》を使用するときに有効。そのスキルの効果を算出する際、アイテムの「レベル」に+[SL+1]する。								
アーツ：ホウゲン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《スタイル：ホウゲン》5で取得可能。あなたが取得している《ディフレクション》の「効果」の「対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクション」を「対象が行った攻撃に対するリアクション」に変更する。								

かつては東方の地に住まう剣客だった。
だがある日大きな戦いで両親も友も住む家をも失い、これ以上大事なものを失うまいと修行の旅に出た。
時にはやむを得ず盗人同然の行為すらした。
普段から感情を見せることは少ない。というか、表情が硬すぎる。
出身がかなりの辺境の地であったため、言葉の訛りがかなり強く、ごく普通の人には何を言っているのか理解されずらい。（一応どうにか標準語に寄せるよう努力しようと思っている）
なお生活能力が少し壊滅的なため、しょっちゅう生き倒れかけている模様。

キャラクター名
リソウ・イジョ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
リソウ・イジョ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
リソウ・イジョ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング・筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :はったりや嘘を見抜くなどの精 申 判定に+1Dする。ただし、嘘をつ いている理由や隠している内容までは、 この判定では分からない。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知判定に+1d　失敗してもトラップは作動しない。							
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備している防具の「移動修正」 が0未満の場合、 「移動修正: ±0」 に 変更する。							
トレイン：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+2							
トレイン：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+2							
ボディトレイン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HP+SL*2							
ボディトレインSL2	1							
効果：								
ボディトレインSL3	1							
効果：								
ボディトレインSL4	1							
効果：								
ボディトレインSL5	1							
効果：								
スペシャルトレーニング・精神	★							
効果：	精神基本値+3							
エクストリーマー:筋力	★							
効果：	筋力基本値+4							
スペシャルトレーニング・筋力	★							
効果：	筋力基本値+3							
ゴッドシーリン:アイン・ソフ	★							
効果：	ＨＰ、ＭＰ＋２							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								