

キャラクター名  
グローザ アレクサンドラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	不詳・10代後半(ばい)
冒険者Lv	15	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	200		一定期間の記憶がない 同じ夢を何度もみている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	2	17	39 + 1	6
体	4	敏捷度	11	2	17	38 + 2	6
		筋力	11		17	32	5
心	9	生命力	12	1	17	34	5
		知力	10	5	20	44	7
		精神力	10	2	18	39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
マジテック	9		
セージ	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
精密射撃	1B30p		p
両手利き	1B32p		p
二刀流	1B30p		p
射手の体術	1B29p		p
武器習熟A/ガン	1B31p		p
武器習熟S/ガン	1B31p		p
足さばき	1B29p		p
武器の達人	1B31p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シンギュラリティ語	○	○
地球語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	21	21	20

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	23	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パリイグミラージュ	1H	2		2d+ 21	10	19												
射程10m、装填3																		
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 22	10	19												
バレットシャワーII	1H	5	2	2d+ 23	10	20												
マスカレード	1H	5	2	2d+ 23	10	21												
パリイグミラージュ	1H	2		2d+ 21	10	19												
射程10m、装填2																		
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 22	10	19												
射程10m、装填3																		
バレットシャワーII	1H	5	2	2d+ 23	10	20												
射程10m、装填2																		
マスカレード	1H	5	2	2d+ 23	10	21												
射程10m、装填2																		

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 23	2

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
33

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1のボーナス
耳 マギスフィア小	OP : 1[タグサ(MP-1)]
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定に成功した対象への命中力判定に+1
首 背水のネックレス	3ラウンドの器用度、敏捷度、筋力+12、その後-6
背中 マギスフィア大	OP:1[ヒルバ(D+1)],2[Bジョット],3[ザハ(D+1)]
右手 疾風の腕輪	
腰 ガンベルト	弾丸を12発まで収納
足 フロートングスフィア中	OP : 1[クリパレ(D+1)], 2・ソリパレ(D+1)
その他スローワーベルト	補助動作でポジションボールを投擲する

装備品	説明
左手 巧の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
記憶喪失の少女。	□□□□⑤
街の近くで倒れていたのをある女性に助けられた。 目が覚めたがそれまでの記憶を失っており、なぜこの街の近くで倒れていたのかわからない。 唯一わかるのはカバンに付いていた革製のタグに書かれていた「アレクサンドラ」という名前だけだった。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
行くあてのない彼女を女性は家族のように扱い、家に住まわせてくれた。 グローザ アンジュと名乗るこの女性の姓をとって、彼女もグローザ アレクサンドラと名乗るようになる。	□□□□㉑ □□□□㉒
砂嵐のようなノイズのかかった視界で、誰から「——を見つけて出すんだ」と言われる夢をときどき見ている。 何のことは理解できないでいるが、その夢のこともあって遺物探しのスカベンジャーとして働いている。	□□□□㉓ □□□□㉔

