

キャラクター名 ウィルマ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	17歳
冒険者Lv	13	経歴	同性の家族がいない		
経験点	750		一所に5日以上滞在したことがない 競い合う友人がいた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5	17	40	6				
体	8	敏捷度	4		18	34	5	マジテック	12		
		筋力	8	2	17	35	5	スカウト	7		
		生命力	6	1	18	33	5	エンハンサー	3		
心	6	知力	7	4	17	34 + 2	6				
		精神力	6	1	18	31	5				

戦闘特技		言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120 p	魔動機文明語	○	○
ファストアクション	2123 p			
精密射撃	IB30 p			
狙撃	IB37 p			
武器習熟A/ガン	IB31 p			
鷹の目	IB30 p			
命中強化	IB32 p			
武器習熟S/ガン	IB31 p			
MP軽減/マジテック	IB33 p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	18	18

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	-	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	18	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ジェザイル	2H	10		2d+ 21	10	23												
射程50m、装填3、ダメージ+1																		
弩級崩災銃グリムノート	2H	20		2d+ 22	10	24												
射程50m、装填4、ダメージ+2																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	34 _m	102 _m	2d+ 18	6	72	魔動機術	12	19			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 18	2d+ 18	67							

装備品	説明	装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	OP: クイックローダー(MP-1)		
耳 スポッタードール	《狙撃》時の命中に+4		
顔 ゴーグル&口当て	防塵用のゴーグルと口元を覆う布		
首 マギスフィア(小)	OP: ターゲットサイト(MP-1)		
背中 ウェポンホルダー	補助動作で武器を着脱可能		
右手 叡智の腕輪	破壊すると知力+14	左手	
腰 マギスフィア(中)	OP: なし		
足 バレットポーチ	(20/24発収納)弾丸17発、活性弾3発		
その他マギスフィア(中)	OP: キャノン・バレット(ダメージ+1)		

その他メモ	自動失敗
「私は、引き金を引くことしかできないから。」	チェック
ライフル銃を肌身離さず持つ女性型ルーンフォーク。ヘッドホンに刻まれた型番は「RK-4S」(RK型4号S番)。	□□□□⑤
教育訓練期間には魔動機の扱いを仕込まれ、視力に優れていたことから「狙撃」を専攻した。	□□□□⑩
同期のルーンフォークである「シュウラ」とどちらがより正確に対象を撃ち抜けるかで鎬を削り、最終試験では不発弾による弾詰まりで敗北を喫した。	□□□□⑮
その経験から暇があれば弾丸を磨き、いつでも万全に銃が撃てるように気を配っている。	□□□□⑳
教育の賜物なのか銃を撃つこと以外にあまり興味を持たず、銃が自分のパートナー。	□□□□㉑
心が乱れると照準が乱れる、感情を押し殺しているといつか無感情になっていた。	□□□□㉒
的を正確に撃ち抜くこと、ただそれだけが生きがいであった。	□□□□㉓
たとえその的が生物だろうが何だろうが。	□□□□㉔
しかし初めての敗北で心には動揺が生じた。それから見える世界はサイトをを通して見える世界から変わっていった。	□□□□㉕

