キャラクター名
[冷静]マリ＝レイクフィールド

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	11460		兄が冒険者だった		
			兄は憧れの人だった(原文：冒険者にあこがれの人がいる)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	1		17 + 2	3
		敏捷度	7	5		25	4
体	5	筋力	10	7		22	3
		生命力	12	5		22 + 3	4
心	7	知力	10	2		19	3
		精神力	5	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	ドルイド	4
マギテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
挑発攻撃	1-287p		p
頑強	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
かいくぐり	1-279p		p
スローイング	2-228p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
インスタントウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	14	15	14
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	醜悪なバックラー		1	2	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	1
回避技能	フェンサー		合計値	21	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の武器化命中+1、ダメージ+1,アビス強化　命中+1 定まらないサーベル+1	1H	10	+2	2d+ 16	9	14	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 21	3

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

	装備品	説明
頭	迅雷の髪飾り	投げると魔法ダメージ(雷、威力20+5)
耳	マナスフィア小	ターゲットサイト
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	野伏の英雄のマント	ブレスダメージ軽減2、レンジャーレベル3必要 拾い物に加工
右手	宗匠の腕輪	器用+2
腰	ブレードスカート	絶妙な回避時に敵にダメージ
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	アルケミーキット	賦術を使用できる

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	宿り木の棒杖、定まらないサーベル+1用
左手	リリア・ヴィス・ヴェールの指輪	生命力+3

その他メモ

一般技能：牧童3LV 狩人4LV 革職人 3LV

冒険者になった動機は見聞を広めるため。
たまに家族の元へと帰ってくる兄の面白おかしい冒険譚を1人真面目に聞く子供だった。
その兄の話を周囲に語って聞かせるような子供だった。
そんな子供がようやく大人になったので、お金を貯めて旅へと出ようと思ったのだ。
アビスカース：
「定まらないサーベル」：携行時にターゲッティングおよびそれを前提とした戦闘特技を習得していないものとして扱う
「醜悪なバックラー」：冒険者ランク-1、売却時の価格が購入時の1/4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

[冷静]マリ＝レイクフィールド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
油	○□□○□□
くさび(5本)	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
生活費	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食3日分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
白のマテリアルカードAx5	○□□○□□
金のマテリアルカードBx10	○□□○□□
白のマテリアルカードS	○□□○□□
金のマテリアルカードAx5	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x4	○□□○□□
疾風の指輪x2	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔府x2	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx20	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
魔晶石５点x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x5	○□□○□□
ユニコーンの角	○□□○□□
	○□□○□□
白A14 金A5 緑A28 白S1x47	○□□○□□
月光の魔府x2	○□□○□□
能力増強指輪x4	○□□○□□
受益者のシンボルx20	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□