

キャラクター名  
トリス・メギストリス

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	学者	性別	不明	年齢	?
冒険者Lv	9	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	5140		苦手な動物がいる(いた)		
		両親に愛されて育った			

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	10		28 + 2	5	フェンサー	9		
体	6	敏捷度	8	1		20	3	ブリスト/イーヴ	9		
		筋力	5	7		18	3	セージ	1		
心	11	生命力	7			13	2	エンハンサー	5		
		知力	8	5		24 + 1	4	アルケミスト	1		
		精神力	9	1		21	3				

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
足さばき	2-227p
頑強	1-279p
マルチアクション	1-292p
変幻自在	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	14	12	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	マナコート					1													
盾	ラウンドシールド					8													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能		フェンサー				合計値				12				6					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 14	9	12	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 <sub>m</sub>	27 <sub>m</sub>	81 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
48

装備品	説明
頭	
耳	アカアマリンイヤリング 与物理ダメージ+1、被物理ダメージ-1。
顔	聖印
首	ジルコンのネックレス+1 毎ターンMPとHPを2回復する。
背中	セービングマント 魔法ダメージ-4
右手	知力の指輪
腰	ブラックベルト 防護+1
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

<p>その他メモ</p> <p>☆《精神の祈詠1》/精神負荷：+8 対象：次の威力決定を行う回復効果の発生する魔法・終律の行使（1回） 効果： 威力+10、対象のHPが最大HPの半分以下なら回復量+4 対象が"異界の"エネミーから受けた任意のデバフ1つのTierを-1する（1回）</p> <p>現在までほそぼそと生きながらえた神官家系のノーブルエルフの末裔。 ノーブルエルフの例に漏れず尊大だが、世間知らず。 魔法文明から生きてきたと嘯いているが、魔法技能を一切習得していないため怪しいところがある。 神官としては案外敬虔で、今回の信託を自らへの試練とし、家を飛び出して来た。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	---

