=キャラクター名=====	
バロ/ゴシ	アタッカー

- プレイヤー名 -		
- フレイヤー名・		

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

	·
記憶のカケラ	内容
雪	
双子	

未練						
対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツ追加取得
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵に転倒を付与する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		余分な頭		オート			最大行動值+2
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		余分な目		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾2+連撃1
腕		スパイク		ラピッド	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		たからもの		オート			壊れた部品