キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル	エンジェルハィロゥ	年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0	5		6
感覚	1	0	3	3		7
精神	2	0	0	9		11
社会	5	0	0			5

HP	243
行動値	25
(非装備時)	25
戦闘移動	30
全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉	10	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ		0				7+9、対象クリ値＋1、ｴﾌｪｸﾄ使用毎10点HPを失う
マイナー		0				1+14、1点でもHPダメ与えたら対象に邪毒、黒曜の鎧
メジャー：邪毒LV10	交渉	11r+10		13		2+3+4+12+13、装甲無視、対象判定D−4個
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	攻撃クリ値ーLV							
間違えた世界	1		ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果：	自動成功の対象を変更させる。シナリオ1回							
ポイズンマスター	4		常時					
効果：	邪毒レベル＋LV							
猛毒の雫	4		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	1点でもHPダメ与えた場合対象に邪毒							
絶対の恐怖	4		ﾒｼﾞｬｰ	視界		交渉		
効果：	幻覚を見せる。＋LVの攻撃、装甲無視							
抗いがたき言葉	4		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	交渉		
効果：	対象のあらゆる判定ダイスーLV個							
加速する刻	5							
効果：	再行動							
神の御言葉	4		ﾒｼﾞｬｰ	視界		交渉	ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	ﾘﾐ：絶対の恐怖、攻撃力＋LV＊５							
ポイズンフォッグ	2		ﾒｼﾞｬｰ		範囲	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ｼﾅﾘｵLV回	
効果：	範囲攻撃に変更							
奈落の法則	2		ｾｯﾄ	至近	範囲	自動	ｼﾅﾘｵLV回	
効果：	対象クリ値＋１							
復讐の領域	1		ｵｰﾄ	視界	単体		シーン1回	
効果：	受けた攻撃を対象も受ける							
レネゲイドキラー	10		ｾｯﾄ	視界	シーン	自動		
効果：	対象はｴﾌｪｸﾄ使用毎LV点HPを失う							
失われた隣人	1		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	意志		
効果：	対象は指定したキャラを認識できなくなる							

超越活性：任意のエフェクトレベル＋２
破滅の足音：セットアップ：単体指定、対象は1d10ターン後戦闘不能になる
虚実崩壊：妄執が具現化する
さらなる絶望：エネミー追加
不滅の妄執：死亡時に追加エネミーを取り込んで回復
悪意の伝染
あり得ざる存在

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
盲目の羊	4		ｵｰﾄ	自動	単体			
効果：	対象の判定D－[LV＋１]個							
領域調整	2		ﾒｼﾞｬｰ			交渉		
効果：	判定ダイス＋LV個							
完全なる世界	3		ﾒｼﾞｬｰ				ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	
効果：	攻撃判定＋[LV＋１]D、攻撃＋[LV＊３]							
黒曜の鎧	4		ﾏｲﾅｰ		自身			
効果：	行動－3、装甲値[８＋LV＊３]							
ジャミング	2		ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	判定D-LV個							
ミスディレクション	1		ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵLV回	
効果：	対象の行動を範囲→単体に変更させる							
オリジン：レジェンド	1							
効果：								
インヴィジブルボディ	1							
効果：	オーヴァード以外には感知されない							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								