

キャラクター名  
御剣 武

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	侍	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	4	1	0	5		10	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	10		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術: 料理	5		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	10r-1	6	16		"鬼哭閻魔刀" (キトクヤマト)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
竹刀袋 (ウェポンケース)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 真実を知るもの	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P 好奇心	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: CL-LV								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体のダイス+[Lv+2]個。アイテム使用不可。								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: <完全獣化>時でもアイテム使用可								
電光石火	3	3	MJ & R	-	-	対決	-	
効果: 肉体と感覚のダイス+[Lv+1]個。HP-1D								
鉄風乱舞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP+[Lv×5]。基本浸食率+3								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視。攻撃力-[5-Lv] (最大0)								
鮮血の旋風	2	4	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv×5]。行動値0								
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: CL-LV								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後、白兵攻撃								
フルパワーアタック	3							
効果:								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ビルの壁面や水面でも走れる								
至上の毛並み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: <完全獣化>時の毛が美くなる								
効果:								

吉田松陽の弟子であり、御玉葵の親友。  
5年前松陽先生がジャームとなり、葵がレネゲイドビーイングとなって転生してきたことを受け入れることができずUGNを離脱  
そして、自ら腕を磨き我流の剣術で松陽先生を殺そうとしている