キャラクター名
ウィル

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	一般人			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	9	8	15	10	9
ボーナス	4	3	3	2	5	3	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	4	4	3	4	5	5	4

HP	42
MP	49
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	2	18	5	7	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： -1100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1							
効果：								
アフェクション	1							
効果：								
ファミリア	1							
効果：								
ファミリアマスタリー	1							
効果：								
ファミリアアタック	3							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
フェイス：アエマ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								