

キャラクター名 ウドク・リッタス プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	A2-1 臨死体験したことがある		
経験点	1230		C6-4 空腹のあまりに失神したことがある		
			B4-3 近所に芸術家が住んでいる(いた)		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	1		25	4				
体	2	敏捷度	9	7		30	5	スカウト	6		
		筋力	4	5		11+2	2	レンジャー	3		
心	9	生命力	13	1		16	2	セージ	3		
		知力	5	1		15	2	エンハンサー	2		
		精神力	15	1		25	4	ジオマンサー	4		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120p
両手利き	1-283p
鎧貫き	1-292p
変幻自在	1-282p
武器習熟A/格闘	1-281p
二刀流	1-281p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧	ミモレの布鎧			2				2	
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	グラップラー	合計値		12		3			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウコニユルッキ	1H	8	2	2d+ 13	11	11	13										
<small>タウトウミの遺品。1日2回、ダメージを雷属性魔法ダメージに変化</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	戦利品13~のある魔物に対し、行為、戦利品判定+2(個体1回)
耳 ラピスラズリのお守り	乱戦エリアでHP半分時、回避生命精神抵抗+2 遺品:アレキサンドラ
顔 アイソアーマスク	抵抗:半減の魔法を1/2で受ける。Lv7以上に無効
首 マイナーカースリボン	魔神へのダメージ+1、被ダメ-1
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 怪力の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避達成値4以上、威力10+近接L+筋力Bダメージ
足	
その他天星のジオグラフ	天3,地2,人2

装備品	説明
左手	
多機能ブラックベルト	防護点+1、

その他メモ _____

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

