

キャラクター名
ウドク・リッタス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	A2-1 臨死体験したことがある		
経験点	1230		C6-4 空腹のあまりに失神したことがある B4-3 近所に芸術家が住んでいる(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	1	25	4
		敏捷度	9	7	30 + 1	5
体	2	筋力	4	5	11 + 2	2
		生命力	13	1	16	2
心	9	知力	5	1	15	2
		精神力	15	1	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	6		
レンジャー	3		
セージ	3		
エンハンサー	2		
ジオマンサー	4		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120p
両手利き	1-283p
鎧貫き	1-292p
変幻自在	1-282p
武器習熟A/格闘	1-281p
二刀流	1-281p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	ミモレの布鎧				2		2		2					
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能		グラップラー			合計値			14	3					

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウコニユルッキ		1H	8	2	2d+ 13	11	11	13										
タウトウミの遺品。1日2回、ダメージを雷属性魔法ダメージに変化					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	戦利品13~のある魔物に対し、行為、戦利品判定+2(個体1回)
耳 ラピスラズリのお守り	乱戦エリアで単身HP半分時、回避生命精神抵抗+2 遺品:アレキサンドラ
顔 アイソアーマスク	抵抗:半減の魔法を1/2で受ける。Lv7以上に無効
首 マイナーカーズリパロン	魔神へのダメージ+1、被ダメ-1
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 怪力の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避達成値4以上、威力10+近接L+筋力Bダメージ
足 天星のジオグラフ	天3,地2,人2
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
多機能ブラックベルト	防護点+1、

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

