

キャラクター名 ウドク・リッタス	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	A2-1 臨死体験したことがある		
経験点	430		C6-4 空腹のあまりに失神したことがある B4-3 近所に芸術家が住んでいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	14	器用度	10	1		25	4	グруппラー		7		
		敏捷度	9	7		30 + 1	5	スカウト		6		
体	2	筋力	4	5		11 + 2	2	レンジャー		3		
		生命力	13	1		16	2	セージ		3		
心	9	知力	5	1		15	2	エンハンサー		3		
		精神力	15	1		25	4	ジオマンサー		4		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120p
		鎧貫き	1B39 p
		トレジャーハント	2120p
		両手利き	1-283p
		鎧貫き	1-292p
		変幻自在	1-282p
		武器習熟A/格闘	1-281p
		二刀流	1-281p
			p

言語		会話	読文
交易共通語		○	○
魔神語		○	
魔動機文明語		○	○
グラスランナー語		○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
	ファイター	0		
グруппラー	7	11	12	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	ミモレの布鎧			2	2	2								
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能			グруппラー			合計値			14			3		

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウコニユルッキ		1H	8	2	2d+ 13	11	11	13										
<small>タウトウミの遺品。1日2回、ダメージを雷属性魔法ダメージに変化</small>					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 14	3	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	戦利品13~のある魔物に対し、行為、戦利品判定+2(個体1回)
耳	ラピスラズリのお守り	乱戦エリアで単身HP半分、回避生命精神抵抗+2 遺品:アレキサンドラ
顔	アイソアーマスク	抵抗:半減の魔法を1/2で受ける。Lv7以上に無効
首	マイナーカーズリバロン	魔神へのダメージ+1、被ダメ-1
背中	セービングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手	怪力の腕輪	
腰	ブレードスカート	回避達成値4以上、威力10+近接L+筋力Bダメージ
足	天星のジオグラフ	天3,地2,人2
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	
	多機能ブラックベルト	防護点+1、

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔
-------	--

