

キャラクター名 ウドク・リッタス プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	A2-1 臨死体験したことがある		
経験点	3670		C6-4 空腹のあまりに失神したことがある B4-3 近所に芸術家が住んでいる(いた)		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	1		25	4	グラップラー	7		
		敏捷度	9	7		30 + 1	5	スカウト	6		
体	2	筋力	4	5		11 + 2	2	レンジャー	3		
		生命力	13	1		16	2	セージ	3		
心	9	知力	5	1		15	2	エンハンサー	3		
		精神力	15	1		25	4	ジオマンサー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
カウンター	2120	p	p
鎧貫き	1B39	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
両手利き	1-283	p	p
鎧貫き	1-292	p	p
変幻自在	1-282	p	p
武器習熟A/格闘	1-281	p	p
二刀流	1-281	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ミモレの布鎧			2	2	2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー			合計値	14	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウコニユルッキ	1H	8	2	2d+ 13	11	11	13										
<small>タウトウミの遺品。1日2回、ダメージを雷属性魔法ダメージに変化</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 14	3	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	戦利品13~のある魔物に対し、行為、戦利品判定+2(個体1回)
耳 ラピスラズリのお守り	乱戦エリアで単身HP半分、回避生命精神抵抗+2 遺品:アレキサンドラ
顔 アイソアーマスク	抵抗:半減の魔法を1/2で受ける。Lv7以上に無効
首 マイナーカーズリボン	魔神へのダメージ+1、被ダメ-1
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 怪力の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避達成値4以上、威力10+近接L+筋力Bダメージ
足 天星のジオグラフ	天3,地2,人2
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
多機能ブラックベルト	防護点+1、

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---

