キャラクター名: 十六夜　明

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	3		24	4
		敏捷度	12	1		23	3
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	5	1		10	1
心	10	知力	9	5	2	26	4
		精神力	11	3	1	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	2		
グリモワール	7		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	9	7
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 フェンサー			合計値 10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

三日月宗近	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 129000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟