キャラクター名
鶫　朱雀

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	20	性別	男
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %
出自	父親（母親）の不在	経験	大勝利	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ﾎﾞﾙﾄｱｸｼｮﾝﾗｲﾌﾙ	射撃	6r+3		8		ﾏｲﾅ消費達成ﾒｲﾝ+5　同ｴﾝｹﾞ不可
ﾎﾞﾙﾄｱｸｼｮﾝﾗｲﾌﾙ	射撃	6r+3		8		↑同じ
ｺﾝﾄ+ﾏﾙﾁ	射撃	6r+3		16		ﾏｲﾅｰで達成値+5
	射撃	6r+12				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
プロファイリング					
写真記憶					

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ｳｪﾎﾟﾝｹｰｽ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
猫又　夢來	P　慕情	N　不安		
支部長	P　信頼	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　12	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
常勝の天才	5	6	ｾｯﾄ	視界	ｼｰﾝ（選	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	シーン一回+攻撃Lv×4							
戦術	4	6	ｾｯﾄ	視界	ｼｰﾝ（選	自動	-	
効果：	ﾒｼﾞｬｰﾀﾞｲｽ+Lv個							
ｱﾄﾞｳﾞｧｲｽ	1	4	ﾒｼﾞｬ	視界	自動	交渉	-	
効果：	クリティカル値-1（下限6）D+Lv							
勝利の女神	9	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象判定後達成+Lv×3							
プロファイリング	1							
効果：								
写真記憶	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

マルチウェポン　達成値-[5-Lv]
オートアクション　ウェポンケース使用　ボルトアクションライフル装備
武器　ﾎﾞﾙﾄｱｸｼｮﾝﾗｲﾌﾙ　攻撃力8　同エンゲージ不可　マイナーアクション消費で達成値+5
【我が手に勝利を】オートアクション　勝利の女神Lv10　対象：単体　射程：視界　100↑　対象判定後達成値Lv×3　[4]

マイナーアクション　ボルトアクションライフル使用　達成値+5
マイナーアクション　ボルトアクションライフル使用（マルチウェポン時）　達成値+10

【道進みし者の一手】メジャーアクション　コンセントレイトLv2/コントロールソートLv1（射撃）/マルチウェポンLv4　C値-Lv/射撃を精神で振る/装備している武器の攻撃力と効果を合わせる。達成固定値-（5-Lv）[7]
6dx8+2
6dx8+12 （マイナーアクション使用）
7dx8+2　60↑
7dx8+12 60↑　（マイナーアクション使用）
8dx8+2　80↑
8dx8+12 80↑（マイナーアクション使用）
メジャーアクション　コンセントレイトLv3/コントロールソートLv1（射撃）/マルチウェポンLv5　C値-Lv/射撃を精神で振る/装備している武器の攻撃力と効果を合わせる。達成固定値-（5-Lv）[7]
9dx7+3　100↑
9dx7+13 100↑（マイナーアクション使用）