キャラクター名: エンハィ/オル支援型

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>オルクス | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 4 | 0 | 1 | | | 5 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 12 |
| (非装備時) | 12 |
| 戦闘移動 | 17 |
| 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：自由 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 単体支援コンボ（100%） | | | | | | 対象：単体　イルミネイト+導きの華　対象が次に行なう判定のダイス+3 (+4) 個、達成値+8 (+10) |
| 複数支援コンボ（100%） | | 0 | | | | 対象：3体　イルミネイト+導きの華+要の陣形　対象が次に行なう判定のダイス+3 (+4) 個、達成値+8 (+10) |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 10 | 残り財産P： 8 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| イルミネイト | 3 | 2 | メジャー | 視界 | | 自動 | | |
| 効果： | 対象が次に行なう判定のダイス+Lv個 | | | | | | | |
| 導きの華 | 4 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 対象が次に行なう判定の達成値+[Lv×2] | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | メジャー | | 3体 | | | |
| 効果： | 対象を3体に変更　シナリオLv回 | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 対象の判定のダイス目ひとつを10に変更　シナリオLv回 | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果： | 対象の行なうダメージロールに+[Lv+1]D　ラウンド1回 | | | | | | | |
| ミスディレクション | 1 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 対象の判定直前に使用　対象：範囲か対象：範囲（選択）の攻撃を対象：単体に変更する　シナリオLv回 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

エンジェルハィロゥを活かした支援型。バフは無難な数値だが、支援の幅がそれなりに手広い。

メジャーアクションに《単体支援コンボ》《複数支援コンボ》で味方の判定ダイスと達成値を強化し、《妖精の手》でさらに判定を支援する。
範囲攻撃が来れば、《ミスディレクション》で範囲を縮小して味方を護り、100%を越えれば《力の法則》でダメージを強化できる。
情報判定では、《情報収集チーム》と高い財産点を活かして活躍できるだろう。万が一の場合は、ここで《妖精の手》を切ることもできる。

エンハィが噛んでいるため元の行動値が高く、このサンプルではさらに感覚を1上げて行動値を12にしている。
他PCの行動値が低い場合、能力値1点分を他に回してもいいだろう。