

キャラクター名
蓬幌 去弥

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
	サラマンダー				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	古強者	邂逅	猫川美亜

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
コメーディア	P 好奇心	N 脅威		
父親	P 尊敬	N 食傷		
猫川美亜	P 誠意	N 劣等感		
元永 千秋	P 好意	N 嫌気		
劉 小龍	P 尽力	N 不信感		
己の正義感	P 傾倒	N 不安		
マスターライトニング	P 感服	N 憎悪		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-[LV](下限値7)							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV×2]							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+[LV+6]の武器作成							
炎の刃	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×2]							
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：	ダイス+[LV]。装甲無視							
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[LV×4]。ダイス-2							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--