

キャラクター名 ハヤト・ウィングロード プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	錬金術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	才能を絶賛された事がある		
<b>経験点</b>	1690		罪を犯した事がある 大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	6	器用度	9	1		16 + 2	3	ファイター	4			
		敏捷度	10	5		21 + 2	3	プリースト/ティダン	1			
<b>体</b>	7	筋力	7	3		17 + 2	3	スカウト	4			
		生命力	10	1		18	3	セージ	1			
<b>心</b>	8	知力	11	4		23	3	エンハンサー	2			
		精神力	12	2		22	3	アルケミスト	4			

戦闘特技				言語	会話	読文
武器習熟A/スピア	IB31	p		交易共通語	○	○
なぎ払い	IB38	p		魔動機文明語	○	○
		p		魔法文明語		○
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
バークメール		
ヴォーパルウェポン		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 6	10	8	25										
アールシェピース	2H	15		2d+ 7	10	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	28 <sub>m</sub>	84 <sub>m</sub>	2d+ 8	7	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 7	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	ポーションインジェクター デクスタリティポーション入り。
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	怪力の腕輪
	アルケミーキット

— その他メモ —

フレイダ地方、アイヤール。紫壁嶺と呼ばれる、フォストリスにハヤトは生を受けた。年輪国家とも呼ばれ、様々な領が存在する中でフォストリスは優秀な騎士を排出する騎士学校を擁している。この地に産まれたハヤトも例に洩れず、武芸に鍛錬を重ねて騎士学校へと進む・・・はずだった。

主に槍術に秀で、武芸において同年代でその才能を周囲から絶賛されていたが、反面妬む者も後を絶たず。騎士学校へ入る目前、『仲間殺しの罪』の疑念によりこれを取り下げられ、また家族からも棄てられザルツ地方に住む遠い親族の元へ送られる。しかしこの状況下に置かれてもハヤトは諦めなかった。唯一幼き頃から親しかった友と交わした「外界で戦果を挙げ、再びこの地へ戻り、共に騎士団で活躍する」約束を果たすために。時は流れ、ハヤトは魔法学園「七色のマナ」へ進む事となった。ここで様々な経験を積み、鍛錬を重ね、いつか故郷の騎士団へ舞い戻らんとするため、握る拳に気力を込めて。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

