

キャラクター名  
金閣寺 輝彦 (きんかくじ てるひこ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	(推定) 15歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34%	
出自	政治権力	経験	純粋培養	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:きょうりゅう	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄金の指先<ゴールデンフィンガー>	RC	6r+5	単体	3+12		コンセ+焦熱/コスト3
100↑	RC	9r+5	単体	4+16		
100↑黄金の楯<ゴールデンブレイズ>	RC	9r+5	単体	19+16	100↑/コンセ+焦熱+プラ/コスト7/同エンゲージ不可	
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGN幹部	
噂好きの友人	
要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎<エターナルブレイズ>	P	N		
1/1/1/新道真澄 (しんどう ますみ)	P 尊敬	N 疎外感		
染井野支部の皆	P 好奇心	N 不信感		
ドクターアノー	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル-LV							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決RC	-	
効果:	攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃							
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決RC	100%	
効果:	「攻撃力: + [LV×5]」の射撃攻撃							
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果:	ラウンド間攻撃力 [LV×4]、行動値-5							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージを-(LV+1)D点。HPダメージ適用直前に使用。1R1回。							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲選択	自動	80%	
効果:	〈氷雪の守護〉の対象を範囲選択に変更。							
スポットライト	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果:	任意の場所に光源を設置して、自在に演出できる。							
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	熱を視覚として知覚するエフェクト。あなたは暗闇でも熱で物を見ることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情・体調の変化を読み取ることもできるだろう。必要を感じたら<RC>による判定。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<ロイス>  
 1/1/1/新道真澄 (しんどう ますみ) □P尊敬/N疎外感  
 2染井野支部の皆 □P好意的でとても信頼できる感情/N疎外感  
 3ドクターアノー □P好奇心/N不信感  
 54砂藤明治 □P好意的でとても信頼できる感情。自覚ないけど対等の友達みたいな感覚ある。/N砂藤の言うことはたまにとても複雑で難しいのだ…  
 ↳ Sロイス>砂藤くん (氷雪の守護・吹雪の守護を褒めてもらったので…)  
 5小さき者たち (ジュンくんテレーズさん) □P庇護/N不安  
 6大人たち (土門さんとカグラさん) □P信頼/N不安  
 ↳ジュンくと必ず帰ってきてね的な会話してたので、安心できる大人なんだけど、この者たちのことも守らねばなという意識がある。

初期作成時経験点 (130点) + 消費経験点 (20点) + Dロイス分 (15点) = 165点で作成

「だがかあし！余は寛大だ！友ならば許そう！」

自分大好きで態度がかい。一人称は「余」。自分が「選ばれた特別な人間」だと思っている。ただし「友」と認めた相手には優しい。友のことは素直に褒めるし認めるが、若干(?)上から目線である。

UGNの外の世界を知識でしか知らず、UGNの外の世界を「下界」と呼ぶ。  
 多くの友との交流を経て、UGNではないオーヴァードも悪い奴ばかりではないことを学び、以前は倒すことに躊躇がなかったジャームに対しても、場合によっては説得を試みようとするようになった。