

キャラクター名
白崎霧人 (若)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|---------|---------|-------|-----|
| シンドローム | サラマンダー エグザイル | | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | 支部長 |
| | ブラックドッグ | | 年齢 | 35 | 性別 | 男 |
| オプション | 覚醒 | 命令 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 36% |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | UGNへの畏怖 | 邂逅 | ビジネス | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 1 | 1 | 2 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 2 | 0 | 1 | | | 3 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | 2 |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 3 | 1 | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 裏社会 | 1 | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------|----|------|----|-----|----|--------------------------|
| グエイパウォール | 白兵 | 4r-1 | 17 | 6 | | ガード+17/攻撃+6/命中-1 |
| L強化素材 | | 0 | 18 | 6 | | 強化素材によりガード+1 |
| AB+シールド | | 0 | 17 | | | ダメージ-3d ガード+2d +5 (指輪効果) |
| マグネットコティング×4 | | 0 | 8 | | | ガード値+8 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|----|----|----|------------------------|
| 強化ビジネススーツ | 14 | 3 | | | 社会判定値+2 (指輪の効果常備化中) 14 |

| 所持品 | |
|------------|--|
| ウェポンケース | |
| コネ: 情報屋 | |
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 噂すきの友人 | |
| 思い出の一品 | |
| 強化素材 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 3 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 遺産所有者 | P | N | | |
| 霧谷雄吾 | P 誠意 | N 脅威 | | |
| かがりちゃん | P 慈愛 | N 疎外感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|---------------------------|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 異形の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 暴走以外バッド解除 | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | メイプロス1回 行動済みでも可能 | | | | | | | |
| 命のカーテン | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | ↑前提 | |
| 効果: | ガード範囲10Mまで シナリオLv回 | | | | | | | |
| 守護者の巨壁 | 1 | 6 | オート | 視界 | 効果 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 1シナリオ1回 P70 | | | | | | | |
| 磁力結界 | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | ガード+Lvd (2d) | | | | | | | |
| 電磁障壁 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ガード+4d シーン1回 | | | | | | | |
| マグネットチェーン | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: | ガードリアクション不可でもガード可 | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | 3+1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | ダメージ(Lv+1)d軽減 (デモンズでレベル増) | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 80↑ | |
| 効果: | 氷雪の守護 対象範囲(選択)に変える | | | | | | | |
| ダイヤモンドダスト | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 氷雪の守護前提 ダメージ追加-3d | | | | | | | |
| 異形の加護 | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | HP-0点に-3d追加 (1シナリオ1回) | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 専用アイテムLv個 | | | | | | | |
| 絡みつく群れ | 1 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120↑ | |
| 効果: | 戦闘・全力移動失敗。1シナリオ1回 | | | | | | | |

守ることしかできないんだよ、俺。頼らないでね。
 守護者の巨壁 効果 攻撃の対象を「対象:単体」とし、自分自身に変更する。1シナリオに1回
 デモンズウェブ

