

キャラクター名
サーヤ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
覆う影	10
呪い	14
たからもの	たからものを取った者は、初めてたからものを手に入れた時の情景を思い出す。それは誰かからのプレゼントだったり、たまたま拾ったものだったり。しかしそれは君の心を支える大切なものだったのだ。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ディア	執着	3 ①②③④⑤		
ゆうき	独占	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1, 攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		うじむし		オート		自身	ターン終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		写真		オート		自身	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃最大射程+1
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい