

キャラクター名  
キャロライン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	B4-3		
経験点	130		A6-6		
			C5-1		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		19 + 2	3
敏捷度	7	4		23 + 1	4
筋力	2	4		10	1
生命力	10	1		15	2
知力	10			20	3
精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マジテック	3		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p	p	
武器習熟A/ガン	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
バークメール	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	8	5

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	-	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	3	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 6	2d+ 7	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア<小> 魔動機術の行使に使用/専用化で知力+2
首	幸運のお守り
背中	
右手	敏捷の指輪 常時敏捷+1、壊すと+13
腰	アルケミーキット
足	バレットポーチ 弾24発まで収納可
その他	器用の指輪 割るよう

装備品	説明
左手	器用の腕輪 常時器用+2、壊すと+14

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由2-4: 王になる	□□□□⑤
デモンズラインでの冒険の目的/1d6→6:研究	□□□□⑩
エルフの生まれた環境表□滝の裏(43)	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

