

キャラクター名  
ウドク・リッタス

プレイヤー名

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	A2-1 臨死体験したことがある		
<b>経験点</b>	410		C6-4 空腹のあまりに失神したことがある B4-3 近所に芸術家が住んでいる(いた)		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	1			25	4	グラップラー	8	
体	2	敏捷度	9	7		30 + 1	5	スカウト	7		
		筋力	4	5		11 + 2	2	レンジャー	3		
心	9	生命力	13	1		16	2	セージ	3		
		知力	5	3		17	2	エンハンサー	3		
		精神力	15	1		25	4	ジオマンサー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	1-283p		p
鎧貫き	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	13	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ミモレの布鎧			2	2	2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー			合計値	15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																			
								ウコニコルッキ	1H	8	2	2d+ 14	11	14	13												
タウトウミの遺品。1日2回、ダメージを雷属性魔法ダメージに変化																											
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 15	3	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 12	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	戦利品13~のある魔物に対し、行為、戦利品判定+2(個体1回)
耳 ラピスラズリのお守り	乱戦エリアで単身HP半分時、回避生命精神抵抗+2 遺品:アレキサンドラ
顔 アイソアーマスク	抵抗:半減の魔法を1/2で受ける。Lv7以上に無効
首 マイナーカーズリパリオン	魔神へのダメージ+1、被ダメ-1
背中 野伏のセーピングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 怪力の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避達成値4以上、威力10+近接L+筋力Bダメージ
足 天星のジオグラフィ	天3,地2,人2
その他 敏指輪	

装備品	説明
スマルティエの風切り布	1r命中回避+2 CT18r
左手 敏捷の指輪	
多機能ブラックベルト	防護点+1、

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

