

キャラクター名

プレイヤー名

种族, 種族特徴, 生まれ, 性別, 年齢, 冒険者Lv, 経験点

能力値 (A-F, 成長, 他修正), ボーナス

技能 (Lv), シューター, コンジャラー, フェアリーティマー, レンジャー

戦闘特技 (魔法拡大/数, 1-289p)

言語 (会話, 読文), 交易共通語, ドワーフ語, 汎用蛮族語, 魔法文明語, 妖精語

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム (点数), 名誉点 所持 0 /合計 0

技能 (レベル, 命中力, 回避力, ダメージ), ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター

鎧と盾 (必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点), ソフトレザー

武器 (用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力), ヘビークロスボウ

一般装備品 (消耗チェック), マナチャージクリスタル(5点), 魔法の発動体加工, 妖精使いの宝石x4, 魔香草x2, 太矢, 救命草x2

所持金 (120), 預金・借金

制限移動 (3m), 通常移動 (9m), 全力移動 (27m), 回避 (2d+ 0), 防護点 (3), HP (17)

魔法技能 (Lv, 魔力), 操霊魔法 (Lv. 2, 魔力 5), 妖精魔法 (Lv. 2, 魔力 5)

魔物知識/弱点 (2d+ 0/X), 先制力 (2d+ 0), 生命抵抗 (2d+ 3), 精神抵抗 (2d+ 6), MP (40)

装備品 (説明), 頭 (仮面), 耳 (宝石ケース), 両耳に分けてつけてるイメージ, 背 (中 矢筒), 12本まで収納

装備品 (説明), 左手

その他メモ, 自動失敗チェック (5段階)