キャラクター名: ミツキ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	24～？？？
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-191000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	5			12	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15		
プリースト	15		
レンジャー	9		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	ターゲッティング	1-280p
治癒適性	2122p	魔法収束	1-291p
不屈	2123p	魔法制御	1-291p
ポーションマスター	2123p	防具習熟S/盾	1-282p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	いつもの服		1	0	7
盾	盾袖		1	0	30
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	40

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	預金・借金
1170 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	40

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	18			
神聖魔法	15	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

神和ぎ…
味方の神性を持つキャラに自身の能力値ボーナスを加算、この加算は基本値に加算されるものとする
自身は神性を持つキャラの魔力・生命抵抗・精神抵抗値を使用でき、その上でバフ効果を得る　(カンナギ)

神罰…
敵対する神性を持つキャラへの与ダメ＋２０　魔力＋６
敵対する神聖を持つキャラから受けるダメージ－５０

禊ぎ…
自身の神聖魔法による回復は回復量と同等の「ヒールチェイン」を付与する効果に変更される
「ヒールチェイン」…１ラウンド持続　数値だけあらゆるダメージを肩代わりするバリア

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟