

キャラクター名 パニ プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	140		身体のどこかに刺青がある 才能を絶賛されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			18	3
敏捷度	8			21	3
筋力	9			14	2
生命力	7	1		13	2
知力	10			17	2
精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 9 /合計 9	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
投げ	2H	0		2d+	5	12	4	10										
セスタス	1H拳	1	1	2d+	6	11	4	1										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	4	11	4	11										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	668 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+	6	3
					19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	
		2d+	4	2d+
			3	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	リングピアス 飾り気のないピアス。特に効果はない。
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
狐のリカント。 山奥の小さな里の生まれ。斥候だった両親から技を学び、友人と拳闘士として腕を競い合った。 修行を積んだ上で友人と共に都会に出るつもりだったが、成人した日の夜に故郷は蛮族によって滅ぼされた。 しばらくは路銀を稼ぎながら仇である蛮族を探していたが、初めて見た里の外の世界が広すぎて一人ではどうにもならず断念。 せめて同じ思いをする人間が減るようにと、蛮族退治のために自由に動ける冒険者になることを決めた。 「パニ」は本名ではなく、親からつけられたあだ名。リングピアスは友人の形見。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたから	