キャラクター名: バクナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	1340		己に何らかの誓いを立てている		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	3		13	2
		敏捷度	6			12	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	4			9	1
心	10	知力	12			22	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x5 ○□□○□□
- 魔香水 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 魔香水x2 ○□□○□□

- 魔晶石(5点) ○□□○□□
- 魔晶石(5点) ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 2350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ブルライト	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

笑顔のために魔法を使う魔法使い。

誰に対しても明るく接し、相談や依頼に乗るため、良く評価されているが、実は彼女の性格と口は案外悪い。表面上はそれをうまく隠しているが、堪忍袋の尾が切れると本来の口の悪さが露見することがある。バクナ自身、その癖は分かってはいるものの直す気は更々なく、本性さえ出さなければ大丈夫と思い込んでいる。そんな彼女が笑顔に拘るのには理由がある。
彼女が魔法使いになるにあたって親から言われたことの１つに「魔法は人を怖がらせるためのものではない」という教訓がある。そこから彼女は人を笑顔にするために魔法の道を開拓しているとのこと。いつかド派手な魔法で皆を喜ばせたいという夢を叶えるため、今日も彼女は自分を誘ってくれる人を探すのだった。

余談だが、相談とかを受ける際にしばしば１Gから要求してくるが、これは彼女にとって方言のようなもので、本人的にはお布施を欲してるようなものらしい。実際、本当に困っている子供からの相談や依頼にはお金を貰わずに受ける等、優しい所は隠しきれていないのだとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟