

キャラクター名 クラーツ (Kraatz) プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7	2		16 + 2	3	ファイター	7		
	敏捷度	6			13	2	プリースト/バロ	7		
体	筋力	12	3		22 + 2	4	レンジャー	5		
	生命力	12	3	2	24	4	セージ	6		
心	知力	9	9	3	30	5	エンハンサー	2		
	精神力	10	5		24	4	アルケミスト	1		

戦闘特技	値	属性
タフネス	2122p	p
治癒適性	2122p	p
鋭い目	2120p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
かぼう	1-285p	p
シールドバッシュ	OP133p	p
ガーディアン	1-279p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語		○
シャドウ語		○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得状況
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
バークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 コートオブプレート		24	-2	9
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	7	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 7	14	62
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	47	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 ゴールデン耳栓	
顔 スマルティエのアイソアーマスク	
首 スマルティエの水晶の首飾り	
背中 セービングマント	
右手 宗匠の腕輪	
腰 スマルティエのブラックベルト	
足 聖印	バロ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---

