キャラクター名: メリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1140		神の声を聞いたことがある(と信じている)		
			冒険に出た理由:自由のために		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	7			11	1
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	7	1		17 + 1	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ラーリス	3		
セージ	1		

戦闘特技			
バイオレントキャスト	1-288p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具セット	5
名誉点 所持	23 /合計 28

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1780 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭	角つきウィンプル	かつら相当
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

清楚で献身的な女の子。
種族問わず物腰低く接し、陰からサポートしてくれる。頭が良さそうに見えて、所々教育が足りてない面がある。

【経歴】
赤子のときに、ナイトメアと間違われて捨てられたものの、蛮族に拾われて育つ。そのため、自身の名前も生まれた故郷も知らず、自分でメリーと名乗っている。「汝の為したいように為すがよい」という神の声を聞き、人族の身でありながら自由な考え方を持ち、育ての恩を返している。ただし、人族としての身分を弁えて物腰低く皆と接し、医療従事や食料備品調達など陰から村を支える役割を担っている。

蛮族に馴染めるよう、コボルトに羊の角で作って貰った角つきウィンプル(シスター帽)を着けている。文字がほとんど読めないため、本などを読み聞かせて貰うのが好き。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟