

キャラクター名 サーシャ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった		
経験点	3470		一定期間の記憶がない 育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	7			14	2	ファイター	7			
		敏捷度	5	2		14	2	マジテック	1			
体	10	筋力	11	5		26	4	レンジャー	4			
		生命力	12	4		26	4	エンハンサー	3			
心	4	知力	2			6	1					
		精神力	8	3		15	2					

戦闘特技		値	説明
	タフネス	2122p	
	全力攻撃	1-286p	
	武器習熟A/アックス	1-281p	
	頑強	1-279p	
	なぎ払い	1-288p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	説明
	マッスルベアー		
	キャッツアイ		
	ビートルスキン		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 222 /合計 222	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダインジョウ	2H	24		2d+ 9	12	12	49										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
救命草×3x3	○□□○□□
グレートアックス(お古)	○□□○□□
銀武器	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□

アウエイクポーションx3	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
ミノタウロスアックス	○□□○□□
妖精の羽の切れ端	○□□○□□
所持金 19612	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	8	77

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング

— その他メモ —

ダイクホーン独特の方言を話すおバカでおおらかな青年。
10年前、記憶喪失になってあてもなく歩いているところを近くにいた傭兵に拾われ、それ以降、その傭兵に育てられた。
ある時、傭兵に本当の家族のことを告げられ、その家族に会えば自分の過去のことがかかるかもしれないと思い、旅に出ることにした。

追加設定
妹がいる(またはいた)
セーラー服狂
右の頬に火傷跡がある(こちら側から見て左)

経歴表

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓