

キャラクター名
アレン=スクルド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	1680		役に立たない知識を知っている 父親が旅に出ている（出ていた）		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	2		18	3
敏捷度	9			18	3
筋力	6	4		19	3
生命力	1	2		12	2
知力	6	1		19	3
精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	4		

戦闘特技		値	備考
両手利き		223 p	p
武器習熟/ガン		221 p	p
二刀流		221 p	p
射手の体術		2121 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	182 /合計 182

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	10

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	10	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	8											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸12発セットx10	○□□○□□
魔晶石(5点)x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食<1週間分>x2	○□□○□□
テント	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□

所持金	9460	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 10	4	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	36

装備品	説明
頭 帽子	フード代わり
耳 マギスフィア小	
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊すことでダメージ-2点
背中 マギスフィア大	
右手	
腰 ガンベルト	12発収納
足 韋駄天ブーツ	
その他 ガンベルト	12発収納

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

大した理由でもなかっただろうけど3年前に親父とケンカした。
 そういう場合は普通家を出ていくのはガキの俺のほうだろうに、なぜか親父のほうが出た。
 そして、それ以来帰らない親父を探して旅に出た。
 独りだとつらいところもあるので、その辺はほかの冒険者と即席でパーティーを組んだりしてやり過ごしている。
 地元じゃ博識だといわれていたが、大体が雑学なので役に立たない。

昔狩人だったらしい親父から片手銃の技術を学び、それを独学で二丁拳銃の戦術に切り替えた。
 最近はそのこ有名にもなってきたし、向こうのほうから顔を出してくれるとありがたいなあ…

今回はフェンティル王国に顔を出している。穢れもちの身としてはあまり長居したくない。
 やっぱりこんな大国となるとみんなの視線がきつい。こっちみんな。

自動失敗
 チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑱
 ○□□□㉑
 ○□□□㉕
 ○□□□㉙
 ○□□□㉙