キャラクター名
リュウジ・マーティンLv30

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	30
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	アーシアン			**境遇**	【転移】穴
出自（効果）	【特異】啓示			**目標**	【目的】大願成就

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	54	44	9	9	8	44	9
ボーナス	18	14	3	3	2	14	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正	12						-1
能力値	33	15	5	3	2	16	2

HP	418
MP	224
フェイト	35

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨星槌・テューポーン	至近	-41	83	-31			-41	-31
左手									
頭部									
胴部	ゴーレムアーマー				-2	35			-6
補助	巨人の手袋					5			
装身具	武錬の鉢巻								
能力値			15	0	5	0	16	7	38
スキル	一般命中1, ダメージ7), アイアンフィスト, パワーセッター命中1d), アームズマスタリー命中1d), ヘヴィアームズパリー、振回量		15	7		44	29		6
その他	武器、所持品参照、修練：器用(命中1d)			36		6	3	-1	30
総計(右)			-11	126	-28	90	48	0	37
総計(左)			30	43					
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	大ヨッシー
万能薬	古代の鞍
ハイMPポーション	↓クリスタル(費用計算済み)
グレートMPポーション	対抗：スリップ(防具)
↑消耗品　↓強化アイテム	
Aスマートフォン	星落としの弓
アタッシュケース	マジックアイテム
戦士の環	
黄金蛇のメダル	↓シナリオ用暫定計算
リムブーストメタル	リトゥアール
↓マウント	料理効果

現在重量：	81		
最大重量：	108	所持金： 230220	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージに+[SL(5)d]する。								
コールゴッド：カグツチ	5	5	マイナー		自身			
効果： ダメージに+SL×4(20)する。								
セイクリッドダンス	2	6	メジャー		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL	
効果： 判定に+1dする。								
チャネリング	★	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果： セイクリッドダンスを同時使用する。								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功	Sh終了まで	
効果： ダメージに+SL*3(15)する。								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージに+【筋力】する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ2	
効果： ダメージに+CL×20する。								
	○						鎧袖一触	
効果： パワーとして扱う。								
スイッチバック	3		判定直後		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果： バーサク中のみ、命中判定を振り直す。								
カバーリング	★	2	被dR直前	至近	自身	自動成功	防御中1	
効果： 対象にカバーを行う。								
カバームーブ	1	4	↑		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果： カバーリングを射程20mに変更する。								
アームズマスタリー：打撃	★		パッシブ		自身		格闘	
効果： 命中判定に+1dする。								
ツインプレッシャー	★	12	メジャー		単体	命中	双武器	
効果： 単体※にバッシュによる白兵攻撃を2回行う。武器攻撃力をダメージに加算する。								
ダーケストアームズ	★	2	セットアップ		自身	自動成功	Sh終了まで	
効果： 武器に闇属性を追加する。								

現代の地球にて発生した概念上の存在が受肉し顕現したもの。
事故に遭ったわけでも、一度死んでやり直したわけでもない。であれば、誰かに呼ばれたと考えるのが適当だろう。
「自分自身がどういう存在として認識されていたか」を失ってしまった。だがそのことを本人は知る由もない。
他人から植え付けられた「ミーム」という特徴を、自分の身体能力に反映して戦うぞ。

戦闘用メモ

○1R目(消費MP)　数値はダメージ増加量、【】内は命中の追加、●はシーン終了時まで続くもの(2回使う必要が無い)
●戦闘前：エンジンスターターバーサーク(5+3)15
セットアップ：テュポーンにより2つ使用する
　●ダーケストアームズ(6)31*2+15【+2d】
　●チャネリング+セイクリッドダンス(6+6)【+1d】
ムーブ：ラッシュナックル(3)【+1d】
●マイナー：コールゴッド：カグツチ(5)20
メジャー ツインプレッシャー(12)31+83+1d【+1d】
　　or 双極(フェイト3)31+332+1d【+1d】
dr直前(1)
破壊の一撃(20)415
○消費MP
双極無し：66の2倍=132ポイント
双極あり：54の2倍=108ポイント
○この時点でのパラメータ

キャラクター名
リュウジ・マーティンLv30

プレイヤー名

所持品			
↓未使用品(いつか買う?)			

キャラクター名
リュウジ・マーティンLv30

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：	バッシュによる白兵攻撃を2回行う。							
	○							
効果：	武器攻撃力が5倍になる。							
鎧袖一触	★							
効果：	ボルテクスアタックを強化。							
破壊の一撃	★	20	dR直前	ﾗｳﾝﾄﾞ1	自身	自動成功		
効果：	ダメージに+(自身の最大HP)する。							
類稀なる剛毅	5	60	イニシアチブ	ﾗｳﾝﾄﾞ1	自身	自動成功		
効果：	使用時にHP/MPをSL*20点回復する。							
	○							
効果：	自身の防御・魔防をSL*30点上昇させる。							
	○							
効果：	ラウンド中は「カバームーブ」の使用回数が減少しなくなる。							
	○							
効果：	貫通ダメージは防御で受けることができる。							
ガッツ	1	ｼｰﾝSL	パッシブ		自身			
効果：	HPが20%残っている場合に発動。							
	○							
効果：	戦闘不能を解除し、1にして生き残る。							
抜山蓋世	1						双	
効果：	武器のカテゴリを追加する。							
	○						両手	
効果：	命中+SL*14、攻撃力+SL*7。							
天地を穿つ牙	★	50	ムーブ	ｼﾅﾘｵ1		自動成功	MP終了まで	
効果：	全ての敵はリアクション不可。							
	○							
効果：	判定に出目「6」を5個追加。							
	○							
効果：	ダメージ+(6の数*CL点)。							
	○							
効果：	失敗させる効果を受けなくなる。							
	◇							
効果：								
↓未使用枠	◇							
効果：								
マッスルブースト	5		パッシブ		自身		ﾏｲﾅｰ	
効果：	ダメージ増加量に+SL*2(10)する。							
デュアルインクリーズ	1		パッシブ		自身			
効果：	攻撃力は片手を参照し、装備武器：双として扱う。							
	○							
効果：	行動修正・命中修正を加算する。							
	○							
効果：	HP+SL*3、MP＋SL*2							

キャラクター名
リュウジ・マーティンLv30

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クリーンヒット(レベル増)	4		パッシブ	Cr時	自身			
効果：ダメージに+SL×10(40)する。								
シンボル：器用	★							
効果：器用判定に+1する。								
バイタリティ	★							
効果：最大HP+CL								
トレーニング：精神	★							
効果：								
トレーニング：器用	★							
効果：								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
イミューンウェイト	★		パッシブ		自身			
効果：防具の移動修正を+-0にする。								
ホムンクルス	★	ﾌｪｲﾄ	セットアップ		自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：MPをフェイト×CL回復する。								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：アイテムを一つ使用できる。								
マシンリム	★							
効果：省略								
フェイス：グランアイン	★		パッシブ		自身			
効果：物理ダメージ+2								
クイックドリンク	★	3	イニシアチブ		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：即座にポーション1個を使用する。								
ハイバイタリティ	5							
効果：最大HP+SL×3								
ゴッデスブレス：物理	★							
効果：物理ダメージ+2。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が筋力×2倍になる。								
サクセション：武器	★		パッシブ		自身			
効果：武器の攻撃力+1。								
マシンアーマー	★		パッシブ		自身			
効果：防御+2、魔法防御+1する。								
トレイン：筋力	★		パッシブ		自身			
効果：筋力基本値+2								
トレイン：器用	★							
効果：器用基本値+2								
トレイン：精神	★							
効果：精神基本値+2								
ファーストエイド	1							
効果：								
クイックエイド	1							
効果：								

キャラクター名

リュウジ・マーティンLv30

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エクストリーマー：筋力	★							
効果：	筋力基本値+4する。							
スペシャルトレーニング：筋力	1							
効果：	筋力基本値+3する。							
スペシャルトレーニング：精神	1							
効果：	精神基本値+3する							
シュテークン：ウェポン	3							
効果：	武器攻撃のダメージ+3。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								