キャラクター名：マタル・シロツキ

プレイヤー名：

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ アビスカース 過敏な:能力発動時衝撃属性被ダメージ+2		
生まれ	傭兵	性別	メス	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	命を救ってもらったことがある		
経験点	650		憧れの冒険者がいる		
			家族と死別している。冒険の目的：最強の存在になるために		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	14		28 + 2	5
		敏捷度	4			12	2
体	11	筋力	10	5		26	4
		生命力	6	7		24	4
心	8	知力	10	4		22	3
		精神力	2	13		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8	ウォーリーダー	5
エンハンサー	3		
バード	1		
アルケミスト	3		
ライダー	9		
デーモンルーラー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	13	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	−2	8
盾	テムズガルドのヘビードック		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	7	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テムズガルドヘビードック	1h	20	2	2d+ 15	12	12	20										
バリアブルソード-カスタム 機械剣ガンブレイド 彼女の前世が使っていた魔剣 筋力+3 魔法の発動体	1h	19	1	2d+ 14	10	13	19										
テムズガルドのチェインボール 精神効果属性ダメージ+2 魔法化	1h	10		2d+ 13	9	14	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
シールドバッシュ	OP133p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ラピュタ語（サンドキアの古代語）	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 7	14

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

装備品		説明
頭	校章バッチ	
耳	軍師徽章	
顔	魔神の徽章	試薬でできた（リルムの満面魔法陣）
首		
背中		
右手	スマルティエの増強腕輪	器用
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	
その他	ブラックベルト	

装備品		説明
左手	指輪（プラチナ製：ダイヤモンド	ミアとおそろい。薬指につけてる

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッアイ	バークメイル	
マッスルベア	ヒールスプレー	
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅰ	
モラル	怒涛の攻陣Ⅱ旋風	
探索指令	怒涛の攻陣Ⅱ烈火	
騎獣強化	軍師の知略	
HP強化	怒涛の攻陣Ⅲ旋刃	
高所攻撃		
人馬一体		
特殊能力解放		
超高所攻撃		
トランプル		
HP超強化		
ヴォーパルウェポン		

その他メモ

○概要○

どこかにいたとされるシロツキ家という元貴の分家末裔。先代の貴族は汚職を行っていたことから、本家が次期党首に放火されたことによりその証拠が明らかになって貴族をはく奪されたらしい。その末裔である両親は家のやらかしでの罪滅ぼしの旅を出た冒険者でアビスボーンとして生まれ、アビスボーンであることを隠しながらある国で暮らして友人に恵まれた。しかし、その平和も長く続かなかった。どこから発生した魔神による大虐殺が起こり、友人たちが全員目の前で殺された唯一の生き残りだった為悪魔の子と疑いをかけられて両親と一緒に捕縛された。両親が牢屋をぶち破り、脱獄をするがそれがばれて両親はおとりになって別行動で逃げ出すが・・・死体になった母を抱き、ボロボロになった父親と合流したが目の前で追手に殺された。そんなところに両親の友人のナイトメアの軍師に命を救われ、貴族の家に預けられつつ育てられた。

彼女は、師匠が使う魔動機に興味を持ち、片っ端から読んだ。そして彼女は「ガンダム・シャングラ」という本に出会った。

250年前に書かれたこの古書は、あまたの戦場を駆け巡り「争いを止めた伝説の魔動機使いの英雄 ¨ ガンダム」の活躍に心を奪われた。

種族による冤罪と処刑、自分それによって彼女は家族と友人を奪われた彼女は、魔動機によって争いを止める英雄ガンダムになるために立ち

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マタル・シロツキ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
容姿でつけてる眼帯	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ホースレンタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタンx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミーカードA赤x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミーカードB赤x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
聖印売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードA代x11	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リペアテープx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
楽器	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギトーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーション代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラルヴェイネの髪飾りx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラルヴェイネのリストバンド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラルヴェイネのブーツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラルヴェイネのロングマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラルヴェイネのチョーカー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草代x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔道バイク返却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
高性能魔動バイク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
タバコx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
パイプ（水タバコ）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔札x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA緑x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB緑x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビス加工代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
怪力売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 764 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ランク；レイピア	50
ランクブロードソード	50
ランクグレートソード	100

名誉点 所持 121 /合計 321