キャラクター名: カナン・アーレント

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	フェイ:ナイトメア			**境遇**	渡来
出自 (効果)	放浪者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	9	15	10	16	9
ボーナス	2	2	3	5	3	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	7	4	7	3

HP	39
MP	66
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	メイジローブ					3			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	7	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	3	4	8	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 3 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
虚脱の人形	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×4	

現在重量： 13

最大重量： 13

所持金： 905

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ナイトメア	★				自身			
効果：	攻撃対象にダメージを与えた場合[放心]付与							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	[対象:単体]魔術を[対象:範囲(SL ×2)]							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	即座にエネミー識別できる							
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	すべての対象にエネミー識別できる。判定は1度のみ							
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	2d+5貫通ダメ、クリ+d【悪夢に倒れろ】							
タングル	1		効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	リアクション判定の後ダイス-1d							
イービルアイ	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	シャーマンスキルのリアクション-1d。メインプロセス終了まで							
サンドクラウド	1		効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器命中判定の後ダイス-1d							
シックネス	1	6	ダメロ直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	ダメージを与えた場合[衰弱]付与							
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃を[対象:単体]に変更。ダメージ+[CL×10]							
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：	嘘やはったりを見抜く精神判定+1d。理由まではわからない。							
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果：	アイテム鑑定+1d							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	最大MP+CL							

小さいころ教師に憧れ、孤児院で教師の真似事をしてきたが近寄ってくる大人たちの上辺だけの言葉や嘘で塗り固めた臭いセリフに嫌気がさし教師を辞め旅に出た。汚い大人たちのせいで嘘を見抜く力が強くなってしまったが旅の途中で話しかけてくる下衆どもの甘言に惑わされることもなかった点だけ感謝している。
旅に出たはじめ、砂漠に住む少数部族と出会い意気投合し彼らの祖霊達から力を借りる事のできる儀式を行ってもらったことにも感謝を捧げている。
最初は嘘が嫌で嘘のない理想郷を探すための旅だったが意味のないウソや誰かの心を守るためのウソならば話が盛り上がったり悲しませたりすることもなかった。こんなうそのつき方もあるのだと感心しいつの間にか意味のないウソばかりついてしまっている自分がいる。
理想郷は諦めた。嘘が悪いのではなく、嘘を悪いことに使う人間が悪いのだと気づいたから。
そこからは自分の好奇心のまま、東方から西方へと移動し好奇心を満たしたらまた別の場所へと旅立つだろう。

デイメア：4d+8

キャラクター名
カナン・アーレント

プレイヤー名

所持品			