キャラクター名

ブラーシェ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
水	
笑顔	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ぬいぐるみ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シゥ	依存	2	①②③④⑤	
ネヴァ	友情	2	①②③④⑤	
アイリス	独占	2	①②③④⑤	
ノア	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		断罪		ジャッジ			自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		ぬいぐるみ		オート			ねこのぬいぐるみ。ずっと持ってる。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき宣言することで最大行動値に+2してもよい
		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援+2　射撃攻撃のみ可