キャラクター名

昇(現在)

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 77 幸福な時 | |
| 98 殺戮の天使 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | 損傷パーツ1つをターン終了まで使用してよい。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | +1 |
| 頭 | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃判定時、出目+1可 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | たからもの(御守り) | | オート | | | 効果なし |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | なし | 腕のみ常に「防御1」。腕部にある肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 腕 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 防御無効の白兵攻撃2。命中した対象を移動1可 |
| 腕 | | 鋭い爪(日本刀) | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断 |
| 腕 | | リフレックス | | オート | | | +1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 胴 | | だるま | | オート | なし | 自身 | 任意の箇所にダメージ振り分け可。切断判定は任意の箇所1つを選ぶ。 |
| 胴 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 胴 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | バトルパート中に破損時、最大行動値+2可 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象が受けたﾀﾞﾒｰｼﾞを代わりに受ける |
| 脚 | | はりつき | | アクション | 3 | 自身 | 移動1、「移動妨害」は全て無効 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |