キャラクター名	プレイヤー名
シゥ	

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
14呪い	許せないヤツがいた。あなたは、その憎しみを込めて儀式をした。毎日呪って、ずっと呪って、目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず、呪われたアイツを同じ目に合わせてやる。
62手を繋ぐ	誰かと手を繋いでいた。相手は分からないけど確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心感を得られるなら、せめて今いる仲間と手を繋いでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
ネクロマンサー	
双子の兄	あなたには双子の兄がいた。とても優しく聡い兄だった。2人の間には不思議な絆があった。何をしていたってわかるのに、今はいない。この不安な気持ちは何を表わしているのだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
魔導書(たからもの/本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノア	憧憬	3	①②③④⑤	
ブラーシェ	独占	3	①②③④⑤	
ネヴァ	執着	3	①②③④⑤	
アイリス	信頼	3	①②③④⑤	
マナ	依存	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒：呪叫		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		銃神：狂妄執念		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		集中：心跳韵律		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		死の舞踏：死韻舞姫		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		時計仕掛け：□醒□踊		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能。
				オート			
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃攻撃にのみ可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		本：ボロボロの魔導書		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2.このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻しても良い
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		サイコブラスター：血死舞踏		ラピッド	効果参照	0～2	コストの代わりに現在行動値を1点減らしたうえで任意の未練に狂気点+1。射撃攻撃4
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１