

キャラクター名 太刀華 緋彩(たちばな ひいろ) プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
				16	性別	
オプション			年齢		初期侵食率	35 %
覚醒	生誕	衝動	解放		邂逅	
出自			経験			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値		HP	25
肉体	2	0	0			2		行動値	9
感覚	4	0	0			4		(非装備時)	9
精神	0	1	0			1		戦闘移動	14
社会	2	0	0			2		全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 猛士	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
抜刀「緋刃鳴(ひばな)」		0				武器作成+移動/コスト: 4
太刀祓・一閃	白兵	6r+3	7	41		コスト: 9+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0	
ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
祈りの造花	P	N		
I高神隠し事件	P 尽力	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P: 4		残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー					
効果: 武器作成「攻:LV*3+7/命:0/射:至/ガ:3」								
スーパーランナー	1	1	マイナー					
効果: 移動。1シーン1回移動力LV*5								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: C-LV								
咎人の剣	5	4	メジャー					
効果: 攻撃力+LV*5								
ペネトレイト	1	3	メジャー					
効果: 装甲無視								
砂の加護	4	3	オート					
効果: ダイス+LV+1								
壁抜け	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

常に和服を着用している風変わりな少女。愛らしい顔と天真爛漫な笑顔が特徴。代々魔化魍狩りを生業とする家系に生まれ、幼少の頃より鬼としての厳しい訓練を受けている。元々の才もあり戦闘者としては既に一人前と呼べる腕を持つに至った。しかし閉鎖的な環境で育った為一般的な知識は不足しており、やや浮世離れした言動が目立つ。

戦闘方法は“遺産”祈りの造花によって引き上げられた力によって創り出す妖刀「緋刃鳴」と、徹底的に叩き込まれた太刀華流剣術。小細工を弄さず、純粋に速さと威力を磨き上げた必殺剣による一刀両断を極意とする退魔の剣である。

太刀華の血筋は古く平安の時代から魔化魍狩りに携わっており、猛士創設にも関わった歴史ある退魔の一族である。故にその子孫は生まれながらに鬼……即ちオーヴァードとして覚醒している事が多く、緋彩もその例に漏れない。中でも一族相伝の家宝たる“祈りの造花”に適合した緋彩は“巫女”として大切に育てられ、幼くしてその生涯を“角の鬼”として捧げる事を定められた。

祈りの造花には太刀華家の開祖を始めとした、歴代の巫女たちの意思が宿っている。故にこそ、その力によって現出する刃は代を重ねるごとにその鋭さを増すという。魔を断ち、祓う剣となる。それがこの華に選ばれた者の宿命。

・性格
明るく、正義感の強い少女。人の世の為に魔を斬る事こそが己の使命と信じている。
口調は元気な敬語