

キャラクター名
大野木 将

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	NPO団体TAKESHI職員
	オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 猛士	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
支援A		3r+8	C-1	8		~79%	侵蝕率+13
支援B		4r+10	C-1	10		80%~99%	侵蝕率+13
支援C		5r+12	C-1	12		100%~	侵蝕率+13
力の法則		0		+4D		100%~	侵蝕率+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
乗用車	
コネ: 猛士幹部	
コネ: プロガー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起原種	P 信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	3	3	Xジャー	-	3体	-	-	
効果: エフェクトの対象を3体に変更、シナリオLv回								
導きの華	4	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次Xジャーの達成値+[Lv*2]								
ハードビート	4	2	Xジャー	視界	-	自動	-	
効果: 次Xジャーの攻撃力+[Lv*2]								
エンジェルヴォイス	3	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次Xジャーのクリティカル-1(下限6)、判定ダイス+Lv個								
力の法則	1	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: ダメージダイス+[Lv+1]個、ラウンド1回								
地獄耳	1	-	Xジャー					
効果:								
不可視の領域	1	-	Xジャー					
効果: Lv*1000平方メートルの場所を隠蔽								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼少期、家族と山でキャンプをしていた将は、山内を駆けることに夢中で両親とはぐれ、そして運悪く魔化魍と遭遇してしまう。魔化魍に翻られ、逃げる力を失い後は餌となるだけとなったところを間一髪"鬼"に救われる。その鬼の姿に憧れを抱いて数年、将は猛士の門を叩くこととなった。将には鬼へと至る"異能"があった。それは昔で、魔化魍に襲われたあの日に目覚めたもの。だが"角の鬼"になることは叶わなかった。将には力があった。しかしそれは自らが戦う力ではなかった。それは自分以外の戦う者を鼓舞する力。戦う誰かの背を見ている事しか出来ない力。かつて憧れた"鬼"の背中。そこに並び立つことは叶わないことを知った。将は"飛車の鬼"としてこの力を活かす道を選んだ。たとえ並び立てずとも、あの背中を支えることくらいは出来る信じて。

【起原種: オリジナルレネゲイド】
 侵蝕率によるダイス増加無し
 侵蝕率80%~99% エフェクトレベル+1
 侵蝕率100%~149% エフェクトレベル+2
 侵蝕率150%~199% エフェクトレベル+3
 侵蝕率200%~ エフェクトレベル+4

【取得予定アイテム】
 ・『妖精樹の種』コスト15 マイナーアクションで使用、オルクスの[制限: -]エフェクトの使用回数+1、侵蝕率+4、3つまで取得可