キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
メインクラス		戦乙女		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1する。(最低0)
頭		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
腕		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも使用可。重複不可。
腕		マニュピレーター		ラピッド	2	0~1	移動妨害1+転倒