キャラクター名
佐嶋　亮人（さじま　りょうと）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢	32	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	裏切られた	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：キュマイラ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	ｸﾘﾃｨｶﾙ値-LV（下限7）							
獣の力	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	攻撃力+Lv×2							
神獣撃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵	80	
効果：	攻撃力+「Lv+2」Dする。完全獣化中のみ使用可、使用後メインプロセス終了時完全獣化解除							
増腕	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲（選択）	白兵	ﾋﾟｭｱ	
効果：	対象を範囲（選択）に変更する。							
フルパワーアタック	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-	80	
効果：	白兵攻撃力+Lv×5行動値0							
完全獣化	1	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	肉体判定ダイスLv+2個素手を除くアイテム装備使用不可							
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	素手を攻撃力Lv+8、命中0、ガード値1に変更							
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	1シーンLv回戦闘移動。離脱可封鎖影響受けない							
セントールの脚	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	そのシーンの間戦闘移動距離+Lv×5m							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

10年近く前線で戦い続けてるUGNエージェント。
戦闘スタイルは手足や体全体を硬質化させた上での近接格闘でパワーを追求したシンプルな物。防御等は得意ではなく、力で相手を打ち砕く。
変化→竜をイメージした感じで鱗を纏った物に変化する。
高齢な両親を持ち、やっとのことで産まれた子だったのもあり、大事に育てられた。それもあってか比較的人助けや人の世話などを苦に思わない善良性を持っている。
あまり器用な人間ではないため、一つの武器としての力を追求した結果が今のパワー重視の戦闘スタイルとなっている。
過去に所属していたチームでFHに寝返った裏切者が出て、チームと亮人自身大きな負傷を負う被害を受けたことがある。
その際の裏切者の消息は不明。