

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	377				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			10	1
	8	敏捷度	11	1		16 + 2	3
		筋力	11			19	3
心	9	生命力	8			16	2
		知力	10	7		26 + 2	4
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	7		
セージ	5		
バード	2		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
終律:秋の実り	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II 烈火	
陣率:軍師の知略	
陣率:抗力亢進	
勇壮なる軍歌	
陣率:堅固なる布陣	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:レイピア	50
名誉点所持	62 /合計 112

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石(3点)×3	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
恍惚のリュート	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	5	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 10	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
顔		
首	聖印	
背中	軍師徽章	
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷+2

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟