キャラクター名: 沢木 清哭(さわき せいな)

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16(高校2年生)	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	天涯孤独	経験	小さな名誉	邂逅	恩人(任意で指定)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	6	0	2			8
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	8r+3	-	3		攻撃力＋[LV+2]
スパーク ショット	射撃	11r+3	-	5		マイナーで主の恩恵使用。クリティカル値7、攻撃力+2。
レイディエンス シェル	射撃	11r+3	-	13		制限80%↑。マイナーで主の恩恵使用。クリティカル値7、攻撃力+10、ドッジダイス-3。
光の銃100%↑	射撃	8r+3	-	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
藤宮 晴乃 (ふじみや はるの)	P 信頼	N 猜疑心		
高塚 勇雅 (たかつか ゆうが)	P 友情	N 敵愾心		
八重樫 若菜 (やえがし わかな)	P 尽力	N 脅威		
安野 なほ	P 慈愛	N 不信感		
鬼灯 杏	P 友情	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-LV							
光の銃	1	2	セットアップ	至近	-	自動	-	
効果：	射撃武器を作る。詳細は下記。							
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	＜射撃＞	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]。							
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	そのメインプロセスの間、自分が行うエンジェルハイロゥのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個。							
イェーガーマイスター	2	4	メジャー	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果：	攻撃力+[LV×4]。そのラウンドの間ドッジ判定のダイス-3個。							
スポットライト	1	-	メジャー	視界	効果	自動	-	
効果：	任意の場所に光源を設置できる。色や角度も思いのまま。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◇プロフィール◇
名前：沢木 清哭(さわき せいな)
コードネーム（予定）：フラッシュ・レイ(Flash Ray)
誕生日：8/12
一人称：俺

◇詳細◇
N市公立高校の生徒。生徒会の会計を担当している。
とても社交的で人望が厚い、クラスの中心的存在。
中学時代は自身の家庭環境が特殊な事に悩んでいてすれていたが、八重樫 若菜と出会い、胸を張れるようになった。
その時八重樫に言われた言葉「自分に差し伸べてもらった手の分、他人にも手を差し伸べられる人間になれ」を信条にしている。
赤ちゃんの時、孤児院の前に捨てられていたのを藤宮院長が発見。そのまま施設で育てられた。
親の顔もわからないが、施設で育てられていたので幸せではある。
特技はフラッシュ暗算で、日本のジュニア大会で優勝したことがある。

◇沢木 清哭の「夢」に関して◇
・沢木 清哭の将来の夢
┗まだ見つけられてないかな！道の途中です
・夢に対してどう思っているか
┗叶わないものとは思っていない。自分が進んだ先に見つけた絶対にやり遂げたいことが「夢」であり、
それをやり遂げる過程が「夢を叶える」ということだと思っている。