

キャラクター名
ニーナ・クラリス

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	特定の色を激しく嫌っている(いた)		
経験点	2080		大恋愛をしたことがある まだ恋をしたことがない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	1		15	2
	敏捷度	5	1		12	2
体	筋力	10	2		18	3
	生命力	4	2		12	2
心	知力	6	3		24 + 2	4
	精神力	5	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	5		
セージ	4		
ウォーリーダー	1		
ミスティック	1		

戦闘特技		能力値	備考
両手利き	223	p	p
魔法誘導	223	p	p
鷹の目	219	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
幸運の星の導きを知る	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	2	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
42

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+ 1
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 知力指輪	
腰 軍事徽章	
足	
その他 知力腕輪	

装備品	説明
左手 うさぎの人形	おっきい 魔法の発動体 用法 1Hor 2H

その他メモ	自動失敗チェック
経歴 サーカスで半分飼われるように生活していた。 セッション1の数時間前、サーカス一団が蛮族に襲われ壊滅。 奇跡的に生き残った彼女はふらふらと歩き、立ち止まった。 そして、ここがどこか聞こえと天の架け橋亭に入ったのだ。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

入った場所はどうか冒険者の宿らしく、他の人につられて契約書をながめてみた。
もともと特に意志も目的も目標も無かった彼女はついに住む場所も無くしすべてを無くしていたので、
一応住む場所と食べ物と職の確保ができるらしいことを契約書から読み取ったニーナは冒険者になることにした。
冒険者がなんだかはよくわからないけど、なんとでもなるだろう。

