キャラクター名
神崎綾華

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	歌手	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	兄弟：兄	経験	離反：上司	邂逅	いいひと：谷修成

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	1		5
感覚	0	1	0	1		2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術： 歌唱	2		知識： 歌唱	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦闘開始（マイナー武器作成）（侵3）	白兵	5r+2	6	8		氷炎の剣（侵3）
氷道（接近）（侵1）	白兵	5r+2				氷の回廊（侵1）
凍てつきなさい（侵4）	白兵	5r+2		16		氷炎前提、Co:サラ（侵2）＋炎の刃（侵2）
我が手の氷の中（調査）（侵5）		0				Co:サラ（侵2）＋炎神の怒り（侵3）、ダイス＋２個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
兄：神崎綾人	P 敬愛	N 不安		
いい人:谷修成	P 信頼	N 猜疑心		
宮沢千早	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	min	至近	自身	Auto	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動、移動距離+[Lv×2]m								
氷炎の剣	2	3	min	至近	Self	Auto	-	
効果： <白兵>、命中-2、A+[Lv+6]、G値+6、至近								
Co:サラマンダー	2	2	Maj			Synd		
効果： C値-Lv								
炎の刃	4	2	Maj	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果： 組み合わせ、A+[Lv×2]								
炎神の怒り	1	3	Maj/Re	-	-	[肉体]	-	
効果： 組み合わせた判定Dice+[Lv+1]個、 3点のHPを消費								
熱感知知覚	1	-	Maj	至近	Self	Auto	-	
効果： サーモグラフィー<RC>								
氷の理	1	-	Maj	至近	-	Auto	-	
効果： 極低温、物体を冷やす、ダメージなし、<RC>判定								
凍結保存	1	-	Maj	至近	単体	Auto	-	
効果： 戦闘不能、死亡のキャラに使用可能、任意に解除可								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								