キャラクター名

ユラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	自身	自身	自身の基本パーツをコストとし、行動、攻撃判定などを振り直す
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定で出目+1していい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に全体攻撃の効果を得る
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	1ターンに1度、自身の基本パーツを1つ回復
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		鎖鉄球		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時につぎはぎと基本パーツ１つを修復する
胴		たからもの		オート	-	-	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1