キャラクター名: チェイム・バーレイン

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	斥候	性別	たぶん女の子	年齢	覚えてない！
冒険者Lv	3	経歴	破産したことがある		
経験点	1000		異種族を怖がっている		
			人族と蛮族の違いがよくわからない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	11		6	24	4
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	14	1	3	26	4
心	7	知力	11			18	3
		精神力	2	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
ライダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		13	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
罪業のメイス ☆MPを三点捧げることで、3Rの間防護点が2点上昇 Lv5で効果消失	1H	15	1	2d+ 1	0	0	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
うまの契約証	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
ジャーニンのニンジャ服	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 太陽の指輪	効果：生命に+3する。これを割った場合、生命抵抗に+3を得る。この効果はLV4になるごと消滅する
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
騎獣強化	
チャージ	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

APP:11 SAN:20

空前絶後のアホの子。
人族と蛮族の違いが分からなさ過ぎて、とある人を見つけた時、ほいほいとついてってしまう。
そして気づけば蛮族になっていた。
だけど人族と蛮族の違いが判らないからあんまり気にしてない。
今日も気ままにアホの子。

----------ここから詳細----------

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟