

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ドゥアン			境遇	紛失
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	13	8	6	7	19	7
ボーナス	6	4	2	2	2	6	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	5	4	2	2	7	3

HP	77
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	アーキバースアーマー				-1	11			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			5	0	4	0	7	6	12
スキル	フェイス:ゴヴァノン					1	1		
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)			5	0	1	30	8	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション×3	

現在重量: 9  
 最大重量: 40  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
カバーリング	1	2	ダメ口直前	至近	単体	自動	防衛中1回	
効果:	未行動のままかばうことができる							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	シーン終了まで【物理防御力】と【魔法防御力】+[SL×3]							
ステップ:アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	シーン終了まで【物理防御力】と【魔法防御力】+[SL×3]							
エアリアルレイブ	1	7	メジャー	至近	単体	命中	飛行	
効果:	白兵攻撃の命中+1D、ダメージ+SL×3							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果:	未行動のキャラクターを即座に行動させる							
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動		
効果:	同時にディフェンダーを発動する							
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更							
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃の命中+1D							
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ディフェンダーの効果に『【物理防御力】と【魔法防御力】+SL×3』に変更する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	ダメージ+CL	
効果:	武器攻撃と同時に宣言。対象を単体に変更しダメージ+[CL×10]							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	携帯可能重量を【筋力基本値】×2に変更する							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【精神基本値】+3							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	最大HP+CL							

代々騎士を輩出して入る家系に生まれ、民を守る。人を護る。そう教えられてきた。しかし幼いころに自分の過ちから親友を失ってしまった。そこから俺は盾を手に身近な誰かを救えるだけ救いたいと父に告げたところ師匠を付けてくれ、護る術をひたすらに磨いた。そんな師匠に憧れて冒険者となり人を、仲間を守る戦いに身を置くことを決めた。

インビジブルアタック+エアリアルレイブ=命中4D+ 4、ダメージ2D +17(CL5現在)  
 ↑+ボルテクスアタック=2D+67(CL5現在)  
 ステップアース=39/17(CL5現在)  
 ディフェンダー込み=54/32(CL5現在)

