キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オルクス				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	42 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	大事故	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	2	6	3	12
感覚	2	0	0	4		6
精神	2	0	0		5	7
社会	4	0	0			4

HP	51
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		2	調達	1	
運転：			芸術 :歌唱+9			知識 :クトゥルフ+2,歴史+1		2	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生太刀	白兵	12r+1	5	15		【効果①】この武器での攻撃が命中した対象は<BS:邪毒>Lv2を受ける。【効果②】オートアクションで攻撃対象を指定する際に侵蝕率を1あげること(最大3)することで射程を[上昇させた侵蝕率×30]m(最大90m)に変更できる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
携帯電話	
メモリー:思い出の一品	
黒い指輪	
メモリー:神の加護	
魔術ペンダント	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
特異点	P	N		
片桐由里	P 親近感	N 不信感		
ランドルフ・カーター	P　信頼	N　恐怖		
金持　理子	P　庇護	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする。								
妖精の手	5	4	オート	視界	単体			
効果：対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。								
絶望の領域	3	4	セットアップ	視界	シーン（選択）		ピュアブリード	
効果：そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定のダイスを-[LV*2]個する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
形なき剣	1	2	メジャー	武器		【白兵】【射撃】		
効果：このエフェクトに対するドッジのダイスを-LV個する。								
要の陣形	5	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果：このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
縮地	7	2	オート	至近	自身			
効果 :あなたが戦闘移動、または全力移動を行う直前に使用する。その異動では、シーンの任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
バックスタブ	7		常時	至近	自身		リミット	
効果：【縮地】を使用したメインプロセスの間、あなたが行う白兵攻撃の攻撃力は+[LV*5]される。								
アニマルテイマー	5	3	メジャー/リアクション			シンドローム		
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
ジャミング	5	3	オート	視界	単体			
効果：対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-LV個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
未知なる陣形	1		常時	至近	自身		リミット	
効果：【要の陣形】を組み合わせた行動の対象を3体ではなく5体に変更できるようになる。								
地獄耳	1							
効果：								
土くれの金貨	1							
効果：								
効果：								